

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

PRZEDSIĘBIORCZY Ciechanów MIGiem

§ 1. ORGANIZATORZY

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem” określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „PRZEDSIĘBIORCZY Ciechanów MIGiem”.
2. Organizatorem gry miejskiej „PRZEDSIĘBIORCZY Ciechanów MIGiem” zwanej dalej „Grą” jest Mazowiecka Izba Gospodarcza w Ciechanowie, zwany dalej „Organizatorem” .
3. Patronem Gry Miejskiej „PRZEDSIĘBIORCZY Ciechanów MIGiem” jest Krzysztof Kosiński Prezydent Miasta Ciechanów.
4. Administratorem zebranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest Mazowiecka Izba Gospodarcza w Ciechanowie. Kontakt: <https://www.migciechanow.pl>
5. Klauzula informacyjna dla Uczestników Gry będąca Załącznikiem do niniejszego Regulaminu stanowi wypełnienie ciążącego na Administratorze obowiązku informacyjnego, o którym mowa w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

§ 2. ZASADY GRY - REJESTRACJA

1. Zapisy na Grę prowadzone są przez internet. Zgłoszenia należy przysyłać na adres email: mazowieckaizbagospodarcza@gmail.com. Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane wszystkich osób wchodzących w skład drużyny: imię i nazwisko, telefon kontaktowy, data urodzenia.
2. Zgłoszenia będą przyjmowane od 05 lipca 2021r. od godziny 12:00 do 06 sierpnia 2021r. do godziny 23:59 lub do wyczerpania liczby miejsc w Grze (maksymalnie 15 drużyn, lecz nie więcej niż 60 osób łącznie).
3. Drużyna może składać się z minimum 2, a maksymalnie z 5 osób (do limitu nie są wliczane dzieci poniżej 5. roku życia).
4. Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej w Grze drużynie musi być pełnoletnia.
5. Osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych i posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych, w tym osoby, które ukończyły 13 lat, a nie ukończyły lat 18, mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego. Zgoda przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w Grze oraz akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika przez Organizatora. Osoby w wieku do 12 lat mogą wziąć udział w Grze jedynie pod opieką opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego.
6. Sugerowany minimalny wiek Uczestników gry miejskiej to 8 lat.
8. Drużyna powinna się składać z osób wspólnie zamieszkujących lub pozostających we wspólnym gospodarstwie domowym lub też z osób powiązanych ze sobą towarzysko lub służbowo.

9. Uczestnikami Gry nie mogą być pracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Gry oraz osoby im najbliższe. Przez osobę najbliższą rozumie się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, małżonków rodzeństwa, krewnych w linii bocznej i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

10. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.

§ 3. ODBIÓR KART DO GRY I DODATKOWA REKRUTACJA

1. Gra przeprowadzona zostanie w dniu 21 sierpnia 2021r. na terenie miasta Ciechanów w godzinach 9:30 – 14:00.

2. Odbiór Kart do Gry przez zarejestrowane przez internet drużyny będzie możliwy 20 sierpnia 2021r. (piątek) od godz. 9:30 i trwać będzie do godziny 11:30 w Punkcie Rejestracyjnym w siedzibie Mazowieckiej Izby Gospodarczej w Ciechanowie.

3. Nieodebranie karty do Gry do godziny 11:30 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze. Wolne miejsca przechodzą w tej sytuacji do puli dodatkowej.

4. Kapitan drużyny kwituje odbiór karty do Gry w Punkcie Rejestracyjnym podpisując się na liście drużyn.

5. Skład drużyny weryfikowany jest przez Organizatora w momencie odbioru Karty do Gry oraz w dniu 21 sierpnia 2021r. przed rozpoczęciem Gry od godziny 9:00. Przed odbiorem Karty do Gry istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny na liście startowej. Osoby, które nie zapiszą się na Grę przez internet będą mogły to zrobić bezpośrednio w Punkcie Rejestracyjnym. Pula dodatkowa zakłada wyłącznie zestawy nieodebrane po godzinie 11:30 w dniu 20 sierpnia 2021r.

6. W przypadku miejsc z puli dodatkowej o przyjęciu zgłoszenia na Grę decydować będzie kolejność stawienia się w Punkcie Startowym w dniu 20 sierpnia 2021r. od godziny 11:30 do 12:30.

7. Warunkiem odebrania karty przez osoby zapisujące się w dniu 20 sierpnia 2021r. jest zapoznanie się na miejscu z Regulaminem Gry oraz pisemne potwierdzenie odbioru karty do Gry jak również podpisanie stosownych oświadczeń, o których mowa w Regulaminie.

8. W kolejce do odbioru kart do Gry należy zachować dystans co najmniej 2m od innych drużyn.

§ 4. WARUNKI UDZIAŁU W GRZE

1. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia umożliwiającym udział w Grze.

2. Aby wziąć udział w Grze przy odbiorze Kart do Gry Uczestnik składa obowiązkowe oświadczenie pisemne, że według swojej najlepszej wiedzy nie jest osobą zakażoną, nie miał kontaktu z osobą zakażoną lub w trakcie kwarantanny oraz nie przebywa na kwarantannie lub pod nadzorem epidemiologicznym.

3. Zaleca się samodzielne wyposażenie się Uczestnika w materiały ochrony osobistej.

4. Warunkiem udziału w Grze jest prezentacja przez Uczestników w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych przez cały czas trwania Gry - karty do Gry podpisanej imionami i nazwiskami wszystkich Uczestników.

5. Poprzez odbiór Karty do Gry Uczestnik wyraża zgodę na:

a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

b) przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1)) w zakresie określonym w klauzuli stanowiącej Załącznik do Regulaminu;

c) przetwarzanie danych osobowych Gry w zakresie ich ewentualnego udostępnienia Głównemu Inspektoratowi Sanitarnemu i służbom porządkowym danych osobowych uczestników imprezy w przypadku wykrycia zakażenia wirusem Sars-Cov-2 u któregoś z uczestników Gry;

d) opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora i jego partnerów zdjęć oraz nagrań z Gry, na których znajduje się wizerunek Uczestnika w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony w sposób zachowujący dobra osobiste Uczestnika, kolorowy lub jednobarwny, pod własnym lub innym imieniem, w jedno lub opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych organizatorów, realizatorów i innych partnerów zdjęć oraz nagrań z gry, na których znajduje się wizerunek Uczestnika w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony, kolorowy lub jednobarwny, pod własnym lub innym imieniem, w jedno lub wielokrotnych publikacjach, ilustracjach, reklamach, drukowanych lub elektronicznych.

§ 5. ZASADY GRY – START GRY

1. Punkt Startowy Gry znajduje się na Placu Jana Pawła II w Ciechanowie.

2. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach prawa obowiązującego. Każdy z Uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich Uczestników Gry oraz przestrzeganie Regulaminu odpowiada Kapitan drużyny – osoba pełnoletnia w każdej drużynie.

4. Gra rozpoczyna się odprawą dla uczestników, która odbędzie się w Punkcie Startowym Gry o godzinie 9:00. Każda drużyna otrzyma od Organizatora materiały informacyjne niezbędne do wykonania zadań przewidzianych w Grze.

6. Start Gry przewidziany jest na godz. 9:30. Uczestnicy ruszają na trasę Gry po sygnale Organizatora.

§ 6. ZASADY GRY – ZADANIA STACJONARNE

1. Do wykonania jest maksymalnie 15 zadań stacjonarnych, których przebieg kontrolowany jest przez Animatorów.

2. Animatorzy są osobami wcielającymi się w postaci ze świata Gry. Każdy Animator posiada dla drużyny zadanie do wykonania.

3. Zadania przygotowane przez Animatorów znajdują się na terenie zakładów firm – członków Mazowieckiej Izby Gospodarczej w Ciechanowie.

4. Zlokalizowanie punktów, w których będą odbywać się zadania jest jednym z zadań uczestników.

5. Warunkiem przystąpienia do zadania jest weryfikacja przez Animatora, czy zespół posiada wszystkie elementy identyfikacyjne oraz podpisaną kartę do Gry.
6. Wszelkie materiały do zadań wydawane drużynom zostaną wcześniej zdezynfekowane.
7. W przypadku konieczności korzystania z jakichkolwiek materiałów dodatkowych niezbędnych do wykonania zadania przez kilka kolejnych drużyn Organizatorzy zapewnią jednorazowe rękawiczki oraz środki do dezynfekcji na danym zadaniu.
8. Kolejność wykonywania zadań na trasie Gry jest dowolna.
9. W przypadku, gdy na wykonanie zadania czeka już inna drużyna, decyzja o szukaniu następnego punktu lub też o pozostaniu w kolejce należy wyłącznie do drużyny.
10. W kolejce do wykonania zadania należy zachować dystans co najmniej 2 m od innych drużyn.
11. Po terenie Gry uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo. Nie wolno w czasie trwania gry korzystać z żadnych pojazdów, w tym rowerów, rowerów elektrycznych czy hulajnog.
12. Wyjątkiem od powyższego punktu są osoby niepełnosprawne, które mogą korzystać z niezbędnych do poruszania się pomocy.

§ 7. ZASADY GRY – PUNKTACJA I DYSKWALIFIKACJA

1. Za dotarcie drużyny do Animatora potwierdzone pieczęcią przysługuje 10 punktów.
2. Za wykonanie zadania pod kierunkiem Animatora drużyna może zdobyć dodatkowe 4 punkty.
3. Karta do Gry musi być podpisana imionami i nazwiskami wszystkich członków drużyny.
4. Zakazane jest rozdzielanie drużyn przez cały czas trwania gry.
5. W przypadku wykrycia złamania Regulaminu przez Uczestników Gry Animatorzy lub przedstawiciele Organizatora na Kartę do Gry danej drużyny wpisują decyzję o dyskwalifikacji wraz z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji zespołu.
6. Decyzja o dyskwalifikacji drużyny jest ostateczna.

§ 8. ZASADY GRY – ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się 21 sierpnia 2021r. o godz. 14:00.
2. Wykonywanie zadań z Karty do Gry będzie możliwe do godz. 13:50.
3. Drużyny muszą tak zaplanować trasę i czas, aby najpóźniej o godzinie 14:00 pojawić się w Punkcie Finałowym, którego miejsce zostanie podane przez Organizatora w dniu 21 sierpnia 2021r. o godzinie 9:00 podczas odprawy.
5. W momencie dotarcia na Punkt Finałowy Kapitan drużyny zdaje Kartę Gry Organizatorowi.
6. W momencie zdania Karty do Gry w Punkcie Finałowym musi być obecna cała drużyna.
7. Gracze mają możliwość zdecydować o zdaniu Karty do Gry przed godziną zejścia Animatorów z Punktów Zadaniowych. Decyzja w tej sprawie należy wyłącznie do graczy. Punkt Finałowy oraz odbieranie Kart od Graczy działać będzie już od godziny 12:30.
8. Po godzinie 14:00 Karty do Gry przestaną być przyjmowane.

§ 9. WYŁONIENIE ZWYCIĘZCÓW I NAGRODY

1. O miejscu drużyny w rankingu po zakończeniu Gry decyduje:
 - liczba uzyskanych punktów za przybycie do Animatora i wykonanie dodatkowych zadań
 - przestrzeganie postanowień Regulaminu
 - zdanie Karty gry Organizatorowi w Punkcie Finałowym do godziny 14:00 21 sierpnia 2021r.
2. Nagrody rzeczowe dla najlepszych drużyn oraz drobne upominki dla wszystkich Uczestników.
3. Warunkiem odbioru nagród jest stawienie się całej drużyny podczas finału i ogłoszenia wyników Gry w Punkcie Finałowym.

§ 10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Regulamin Gry dostępny będzie do wglądu w Punkcie Rejestracyjnym oraz będzie przesłany wszystkim drużynom drogą e-mailową w odpowiedzi na Zapis przesłany na Grę.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. W przypadku zastrzeżeń uczestników co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Gry. Reklamacja musi zostać złożona na piśmie lub zostać przesłana listem poleconym na adres: Mazowiecka Izba Gospodarcza w Ciechanowie, ul. 17 Stycznia 7, 06-400 Ciechanów.
5. Po upływie powyższego terminu reklamacje nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 30 dni.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

REGULAMIN RODO

1. Informujemy, że zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 ogólnego Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) administratorem Pani/Pana danych osobowych przekazanych w zakresie niezbędnym do przeprowadzania Gry Miejskiej „PRZEDSIĘBIORCZY Ciechanów MIGiem” jest Mazowiecka Izba Gospodarcza w Ciechanowie, ul. 17 Stycznia 7, 06-400 Ciechanów, zwana dalej „Administratorem”.

2. W każdym czasie, w sprawach ochrony Pana/Pani danych osobowych może się Pan/Pani skontaktować z Administratorem mailowo pod adresem: mazowieckaizbagospodarcza@gmail.com

3. Pana / Pani dane osobowe, w postaci:

imienia i nazwiska, adresu zamieszkania, numeru PESEL, numeru telefonu i adresu email

będą przetwarzane w celu:

- rejestracji i realizacji zgłoszeń do Gry Miejskiej „PRZEDSIĘBIORCZY Ciechanów MIGiem” złożonych za pośrednictwem: mazowieckaizbagospodarcza@gmail.com;
- niezbędnym do przeprowadzenia Gry Miejskiej „PRZEDSIĘBIORCZY Ciechanów MIGiem” zgodnie z postanowieniami Regulaminu Gry Miejskiej „PRZEDSIĘBIORCZY Ciechanów MIGiem”
- ich ewentualnego udostępnienia Głównemu Inspektoratowi Sanitarnemu i służbom porządkowym w przypadku wykrycia podejrzenia zakażenia wirusem Sars-Cov-2, u któregośkolwiek z uczestników Gry.

4. W związku z przetwarzaniem przez Mazowiecką Izbę Gospodarczą w Ciechanowie Pana / Pani danych osobowych, ma Pan / Pani prawo, w każdej chwili do:

- wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, o ile podstawą przetwarzania Mazowiecką Izbę Gospodarczą danych osobowych jest Pani/Pana zgoda, z zastrzeżeniem, że cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność tego przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed datą jej wycofania;
- dostępu do swoich danych osobowych przekazanych oraz otrzymania kopii tych danych, a także do ich sprostowania (poprawiania) oraz uzupełnienia,
- żądania usunięcia Pani/Pana danych na podstawie i w zakresie określonym w art. 17 RODO, jeżeli uważa Pani/Pan, że Mazowiecka Izba Gospodarcza nie ma podstaw do tego, aby Pani/Pana dane przetwarzać;
- ograniczenia przetwarzania w przypadkach określonych w art. 18 RODO – w zakresie, w jakim prawo to nie jest wyłączone na podstawie odrębnych przepisów;
- przenoszenia danych oraz żądania przestania danych na podstawie art. 20 RODO.

5. Informujemy, że w każdej chwili ma Pani/Pan prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania Pani/Pana danych osobowych w celach, o których mowa w pkt 3, zgodnie i na podstawie art. 21 ust. 1 RODO. Z chwilą wniesienia sprzeciwu, Administrator zaprzestanie przetwarzać Pani/Pana dane w tych celach chyba, że będzie w stanie wykazać, że w stosunku do Pani/Pana danych istnieją dla Administratora ważne prawnie uzasadnione podstawy, które są nadrzędne wobec Pana/Pani interesów, praw i wolności.

6. Mają Państwo prawo wniesienia skargi na sposób przetwarzania danych osobowych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uznają Państwo, że przetwarzanie Państwa danych odbywa się niezgodnie z prawem.

7. Podanie przez Pani/Panią danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do zgłoszenia i udziału w grze miejskiej „PRZEDSIĘBIORCZY Ciechanów MIGiem”. Konsekwencją niepodania przez Państwa danych osobowych będzie brak możliwości skutecznego zgłoszenia i wzięcia udziału w Grze.

8. Dane udostępnione przez Państwa nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji oraz profilowaniu.

9. Państwa dane osobowe mogą być udostępnione wyłącznie organom lub podmiotom upoważnionym na podstawie odrębnych przepisów lub podmiotom przetwarzającym dane w imieniu Administratora danych. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych, mogą być podmioty, którym Administrator ma obowiązek przekazywać dane na podstawie obowiązujących przepisów prawa (m.in. Policja; Straż Miejska; Prokuratura, Sąd, Sanepid), zleceniobiorcy lub wykonawcy usług na rzecz Administratora (podmioty przetwarzające) w związku z prawidłową realizacją umowy, w tym dostawcy usług IT. 18. Państwa dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.

10. Państwa dane będą przetwarzane nie dłużej niż jest to konieczne, aby umożliwić nam kontakt z Państwem, spersonalizowanie wiadomości zgodnie z Państwa preferencjami i przekazanie odpowiednich informacji, chyba że istnieje prawny obowiązek dłuższego przechowywania danych. Pana/Pani dane osobowe będą przechowywane przez cały okres przebiegu Gry Miejskiej „PRZEDSIĘBIORCZY Ciechanów MIGiem” oraz do upływu okresu zapewniającego realizację obowiązków wynikających z zapobieganiem rozprzestrzeniania się stanu epidemii COVID - 19, przy czym powyższe okresy sumują się.

11. Po upływie obowiązkowych okresów przetwarzania Pana/Pani dane zostaną niezwłocznie usunięte.